

Convocatoria Oficial FIRST LEGO League Nayarit Temporada Unerthed 2025-2026.

Con fundamento en el Artículo 3º fracción II, inciso i y fracción V de la Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos, así como el artículo 42 del Reglamento Interior de los Servicios de Educación Pública del Estado de Nayarit, la Dirección de Educación Básica y el Departamento de Medios Electrónicos en la Educación Básica, a través de los Servicios de Educación Pública del Estado de Nayarit

CONVOCAN

A las escuelas **pertenecientes a los Servicios de Educación Pública del Estado de Nayarit inscritas al programa de robótica en la categoría de FIRST LEGO League Discover, FIRST LEGO League Explore y FIRST LEGO League Challenge de Educación Básica de Nayarit** a participar en el evento *FIRST LEGO League Temporada Unerthed 2025-2026*, conforme a las siguientes bases.

Primera. - Del objetivo General

La temporada 2025-2026, titulada "Unerthed", sumerge a los participantes en el fascinante mundo de la arqueología y la tecnología. El desafío es identificar un problema que enfrentan las y los arqueólogos y proponer una solución que pueda ayudarles. La arqueología nos ayuda a descubrir y entender la historia de las civilizaciones mediante el estudio de artefactos. Durante esta temporada usarán las STEAM para descubrir nuevos hallazgos sobre nuestras comunidades y así contribuir a un mundo mejor. Este tema es particularmente relevante para Nayarit, un estado con una vasta riqueza arqueológica y recursos minerales, lo que permite a los equipos locales contextualizar sus proyectos con el entorno estatal.

Segunda. -De las Escuelas participantes y Listado de Becas.

Podrán participar las instituciones educativas públicas pertenecientes a los Servicios de Educación Pública del Estado de Nayarit, que han sido seleccionadas y equipadas bajo el programa de becas FIRST LEGO League para la temporada 2025-2026. Es imperativo que las autoridades escolares verifiquen antes su estatus en el listado oficial, ya que solo los equipos de estas escuelas cuentan con el registro y material necesario para la competencia regional. Mismo que podrán ser consultadas a través de la liga:
<https://docs.google.com/spreadsheets/u/0/d/1owbUQ59GQTc-ROLXhA1cQk-5imBCsnLBqpWqluGDFUA/htmlview>

Tercera. -De los requisitos

- Ser alumnos/as con asistencia regular.
- Que el equipo a que representa cada escuela se encuentre vigente dentro del programa de becas FIRTs LEGO.
- Contar con la edad requerida en cada una de las categorías participantes.

Cuarta. -De la inscripción

El registro de equipos y asistentes que participarán en la etapa regional, se realizará **a partir de la publicación de la presente convocatoria**, teniendo como **fecha límite el 10 de marzo del presente año, a través del siguiente link de Registro Robotix:**
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdtYmGpT_PYHJCxDfWPCLFe6Eav7YIo8Kfmg3_ZwQ8QNOMXBQ/viewform

Quinta. -De las categorías

Para asegurar una competencia equitativa y adaptada al desarrollo cognitivo de los estudiantes y conforme a los lineamientos de la competencia FIRST LEGO League | Programa Global STEM, se establecen tres categorías de participación basadas en la edad y el nivel educativo:

CATEGORIA	
Discover (4 a 6 años):	Equipos conformados por hasta 8 participantes. Se enfoca en la introducción a los conceptos STEAM a través del juego con el set "STEAM Park".
Explore (6 a 10 años):	Equipos de hasta 6 participantes. Requiere la construcción de una maqueta motorizada y un póster de investigación utilizando el set "Spike Essential".
Challenge (9 a 16 años):	Equipos de hasta 10 participantes. Esta categoría representa el nivel más alto de competencia, integrando el diseño de un robot autónomo, un proyecto de innovación y la evaluación de valores fundamentales.

No se permitirá la participación de alumnos que no cumplan con el rango de edad especificado, ni se admitirán equipos que excedan los límites de integrantes mencionados.
Para cumplir el parámetro de edad de los estudiantes se tomará en cuenta la fecha en la que se realiza el evento.
Los estudiantes deberán estar dentro del rango de edad requerido para el día del evento.



Sexta.-De la participación y evaluación.

• **Categoría Discover:**

Está diseñada para ser una introducción **lúdica y no competitiva**. Los equipos, formados generalmente son de hasta 8 participantes, trabajan a lo largo de 10 sesiones guiadas por un facilitador.

• **Categoría Explore:**

La complejidad aumenta al introducir la programación motorizada y el diseño sistemático. Los equipos, formados generalmente son de hasta 6 participantes, trabajan 12 sesiones durante el ciclo escolar utilizando el kit SPIKE Essential.

- 1) **Maqueta de Equipo y Póster:** Los participantes deben construir una maqueta que incluya al menos un motor y máximo 3 hubs y una parte programada que represente su solución al desafío UNEARTHED. Además, diseñan un póster del equipo que narra su "viaje de aprendizaje", incluyendo bocetos, fotos y la descripción de su proceso de colaboración.
- 2) **Evaluación en Festivales:** Los equipos asisten a festivales regionales o nacionales donde presentan su trabajo a un panel de revisores durante aproximadamente 10 a 15 minutos. Los revisores utilizan una rúbrica que evalúa:

a. **Solución del Desafío:** Qué aprendieron sobre arqueología y cómo su modelo responde al reto.

b. **Programación y Maqueta:** Explicación de cómo el código da movimiento a la construcción y uso creativo del set de la temporada.

c. **Valores Fundamentales:** Cómo aplicaron el trabajo en equipo y el respeto mutuo.

- 3) **Reconocimientos Individualizados:** A diferencia de un ranking numérico, cada equipo recibe un reconocimiento que destaca una fortaleza específica (ej. "Maqueta más Inspiradora" o "Reconocimiento a la Programación"), asegurando que la experiencia sea gratificante y motivadora para todos los niños.

• **Categoría Challenge:**

El programa de becas en Nayarit implementa un sistema de jueceo riguroso basado en cuatro pilares, cada uno con un peso igual en la calificación final. Los equipos, formados generalmente son de 10 participantes, trabajan a lo largo del ciclo escolar.

Pilar de Evaluación	Descripción del Criterio	Herramienta de Evaluación
Proyecto de Innovación	Identificación de un problema real, diseño de una solución original, creación de un prototipo y comunicación de resultados.	Rúbrica de 4 niveles (Inicio, Desarrollo, Cumplido, Superado).
Diseño del Robot	Explicación de la estrategia mecánica, lógica de programación, consistencia y fiabilidad del robot autónomo.	Presentación técnica ante jueces y revisión de código.
Juego del Robot	Desempeño del robot en el tapete oficial cumpliendo misiones en 2 minutos y medio de forma autónoma.	Puntuación oficial basada en el Libro de Reglas del Juego del Robot.
Valores Fundamentales	Demostración de inclusión, descubrimiento, innovación, impacto, trabajo en equipo y diversión durante todo el evento.	Observación directa en la sala de jueces y en el área de competencia.

Séptima. - Del Evento Regional: Sedes y Horarios

El evento " FIRST LEGO League Regional Off Season Unearthed 25-26 Nayarit" se llevará a cabo bajo el siguiente cronograma base, diseñado para maximizar la experiencia competitiva y de convivencia:

- **Fecha:** 26 de marzo de 2026.

• **Sede:** Auditorio Amado Nervo, Tepic, Nayarit.

• **Participación:** 74 escuelas seleccionadas del programa de becas.

Actividad	Horario Estimado	Detalles Logísticos
Recepción de equipos	8:00 - 9:00	Recepción y montaje de equipos.
Ceremonia de Apertura	9:00 - 9:30	Protocolo institucional y bienvenida oficial.
Presentación de proyectos	9:00 - 11:30	Presentación en mesas Discover y Explore Entrevistas Challenge



Ceremonia de Premiación y reconocimientos Discover y Explore	11:30 - 12:30	Entrega de reconocimientos categorías Discover y Explore
Rondas de Juego y Entrevistas	10:00 - 14:00	Simultáneo en salas de jueces y mesas de juego.
Deliberación de Jueces	14:00 - 15:00	Revisión de rúbricas y rankings finales.
Clausura y Premiación	15:30 - 16:30	Entrega de medallas, trofeos y pases nacionales.

Octava. - De la selección de la etapa regional

En la etapa regional, serán seleccionados cuatro equipos que representarán al Estado de Nayarit en la etapa Nacional, siendo estos, dos equipos de la categoría Explore y dos de la categoría Challenge, favoreciendo la proyección del talento nayarita en ámbitos Nacionales e Internacionales.

Novena. - Del Cronograma de Eventos y Apoyo Institucional

Evento	Fecha	Sede
FLL Regional Nayarit	26 de Marzo	Tepic, Nayarit
FLL Nacional México	25 de Abril	CDMX
FLL International Jalisco	27 al 30 de Mayo	Guadalajara, Jal.

(A) Apoyo para el Evento Nacional (Ciudad de México)

Los cuatro equipos seleccionados para avanzar al torneo Nacional de FIRST LEGO League, contarán con el respaldo de los Servicios de Educación Pública del Estado de Nayarit. Este apoyo integral consiste en:

Transporte: Viaje redondo desde Tepic a la Ciudad de México en unidades seguras y confortables.

(B) Apoyo para el Evento Internacional (Jalisco)

El equipo que logre avanzar del nacional al certamen internacional "International Open Championship México 2026" contarán con el respaldo de los Servicios de Educación Pública del Estado de Nayarit. Este apoyo integral consiste en:

Transporte: Viaje redondo desde Tepic a la Ciudad de Guadalajara en unidades seguras y confortables.

Decimo. - De las Entrevistas y Presentaciones

Las entrevistas se realizarán en salas privadas o espacios designados dentro del auditorio. El acceso de los coaches está estrictamente limitado a la fase inicial de montaje de materiales (si es necesario) y deben retirarse antes de que comience el tiempo oficial de evaluación. Los participantes pueden grabar su propia presentación para fines didácticos posteriores, pero está prohibido grabar la retroalimentación directa de los jueces por motivos de confidencialidad y ética del proceso de deliberación.

Tepic, Nayarit a marzo de 2026.



M.E. EDUARDO VILLARREAL GUEREÑA
DIRECTOR GENERAL DE LOS SERVICIOS DE
EDUCACIÓN PÚBLICA DEL ESTADO DE NAYARIT

